

安徽省教育厅

皖教秘高〔2016〕68号

安徽省教育厅关于举办2016年安徽省高校 物联网应用创新大赛的通知

各高等学校：

为落实我省高教强省战略，改革高校物联网工程专业人才培养模式，完善物联网工程专业教学实践体系，推动物联网技术在相关领域的研究、应用与发展，经研究，决定举办2016年安徽省高校物联网应用创新大赛，现将有关事项通知如下：

一、组织机构

主办单位：安徽省教育厅

承办单位：铜陵学院

二、比赛时间

2016年7月20日

三、赛项设置与评审方式

1. 本届比赛分创意赛、技能赛，比赛所有项目均不限平台，由参赛学校自行选择。比赛不收参赛费。

2. 评审方式：

创意赛：网评与现场评审相结合；技能赛：现场评审。

3.奖项设置：

一等奖占比例 10%，二等奖 20%，三等奖 30%。

四、比赛流程

1.报名方式：以学校为单位报名。每个学校每个类别不超过 5 支队，有硕士学位授予权的高校允许增加硕士生队不超过 2 支。每支队伍成员不超过 3 人、指导教师不超过 2 人。

2.作品提交：7 月 5 日以前以学校为单位提交参赛名单（请将报名汇总表填好、盖高校公章后扫描成电子版发送至 15056807509@163.com）。7 月 8 日至 12 日，以学校为单位将创意赛作品文档（作品及简介）及技能赛技术文档（简介）发送至 15056807509@163.com。7 月 19 日，参赛队伍到铜陵学院报到注册、提交技能赛作品。

3.比赛：7 月 20 日正式比赛。参赛队伍自行准备演示材料（PPT 及实物等），专家组对参赛作品进行评审。8 月 28 日，公示评审结果。颁奖日期另行通知。

4.本文件附件请到安徽高教网（www.ahgj.gov.cn）下载。

5.其他具体事宜见竞赛组委会网站：<http://www.acf.org.cn>

五、联系方式

联系人：王 刚（铜陵学院） 15056807509

钟志水（铜陵学院） 13705629955

何冀军（合肥师范学院） 15375394383

陈 蕴（安徽建筑大学） 13865906772

邮 箱：15056807509@163.com

附件：1.2016 年安徽高校物联网应用创新大赛组织机构
2.2016 年安徽高校物联网应用创新大赛报名汇总表
3.2016 年安徽高校物联网应用创新大赛简介模板
4.2016 年安徽高校物联网应用创新大赛作品模板



（此件主动公开）

附件 1

2016 年安徽高校物联网应用创新大赛组织机构

一、组织工作委员会

主 任:

李和平 安徽省教育厅副厅长

王 洵 安徽省科学技术协会副主席

执行主任:

倪国爱 铜陵学院院长

副主任:

储常连 安徽省教育厅高教处处长

陈恩红 中国科技大学计算机科学与技术学院副院长

吴先良 合肥师范学院教授

委员:

梁祥君 安徽省教育厅高教处副处长

李敬兆 安徽理工大学电气与工程学院院长

苏本跃 安庆师范大学计算机与信息学院院长

陈桂林 滁州学院计算机学与信息工程学院院长

胡庆华 合肥师范学院实验实训中心主任

陈 蕴 安徽建筑大学电子与信息工程学院教授

二、专家委员会

主 任:

吴先良 合肥师范学院教授

副主任:

方潜生 安徽建筑大学校长

蒋建国 合肥工业大学计算机与信息学院教授

陈国龙 宿州学院党委书记

张志勇 淡江大学（台湾）资讯工程学系

李 淼 中国科学院合肥物质科学研究院

委 员:

熊 焰 中国科技大学计算机科学与技术学院教授

魏振春	合肥工业大学计算机与信息学院计算机系主任
方 群	安徽师范大学数学计算机科学学院网络工程系主任
李汪根	安徽师范大学数学计算机科学学院副院长
张友华	安徽农业大学信息与计算机学院院长
孙 力	安徽农业大学理学院院长
苏本跃	安庆师范大学计算机与信息学院院长
王一宾	安庆师范大学计算机与信息学院副院长
刘桂江	安庆师范大学计算机与信息学院物联网工程系主任
程树林	安庆师范大学计算机与信息学院副教授
李敬兆	安徽理工大学电气与信息工程学院院长
陆 奎	安徽理工大学计算机科学与工程学院院长
张顺香	安徽理工大学计算机科学与工程学院副教授
周鸣争	安徽工程大学计算机与信息学院院长
刘 涛	安徽工程大学计算机与信息学院副教授
朱昌杰	淮北师范大学网络与信息管理中心主任
钟志水	铜陵学院数学与计算机学院院长
刘仁金	皖西学院信息学院院长
王戴木	阜阳师范学院计算机与信息工程学院院长
王诗兵	阜阳师范学院计算机与信息工程学院教授
郭玉堂	合肥师范学院计算机学院院长
刘乐群	合肥师范学院信息技术中心主任
胡庆华	合肥师范学院实验实训中心主任
张 量	合肥师范学院电子与信息工程学院副教授
张曙光	安徽建筑大学电子与信息工程学院副院长
张振亚	安徽建筑大学电子与信息工程学院物联网工程系主任
杨亚龙	安徽建筑大学电子与信息工程学院教授
陈 蕴	安徽建筑大学电子与信息工程学院教授
宋启祥	宿州学院信息工程学院院长
吴孝银	宿州学院信息工程学院副教授
王晓峰	合肥学院计算机科学技术系主任
袁 睿	合肥学院计算机科学技术系教授
陈桂林	滁州学院计算机学与信息工程学院院长
赵生慧	滁州学院计算机学与信息工程学院副院长
于春燕	滁州学院计算机学与信息工程学院副院长

刘进军	滁州学院计算机学与信息工程学院副教授
陈广宏	淮南师范学院计算机学院院长
郑尚志	巢湖学院信息工程学院院长

三、大赛秘书处

秘书长:

陈 蕴	安徽建筑大学电子与信息工程学院教授
-----	-------------------

秘书组:

徐 云	中国科技大学计算机科学与技术学院教授
廖同庆	安徽大学电子与信息工程学院教授
魏振春	合肥工业大学计算机与信息学院计算机系主任
张友华	安徽农业大学信息与计算机学院院长
李汪根	安徽师范大学数学计算机科学学院副院长
周鸣争	安徽工程大学计算机与信息学院院长
秦 锋	安徽工业大学教务处处长
郭玉堂	合肥师范学院计算机学院院长
王戴木	阜阳师范学院计算机与信息工程学院院长
刘仁金	皖西学院信息学院院长
宋启祥	宿州学院信息工程学院院长
朱昌杰	淮北师范大学网络与信息管理中心主任
钟志水	铜陵学院数学与计算机学院院长
袁 警	合肥学院教学改革咨询委员会委员
陈广宏	淮南师范学院计算机学院院长
郑尚志	巢湖学院信息工程学院院长

四、仲裁委员会

主 任:

陈恩红	中国科技大学计算机学院副院长
-----	----------------

副主任:

顾乃杰	中国科技大学教授
罗 斌	安徽大学教授
刘晓平	合肥工业大学副校长

附件2

2016年安徽高校物联网应用创新大赛报名汇总表

学校：（加盖公章）

日期： 年 月 日

本科/硕士	序号	队名	作品名称	参赛队员	指导老师	使用平台
本科	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
硕士	6					
	7					

说明：参赛队员应是在校学习的学生，每参赛队至多三名队员，指导老师每队至多两人

附件 3

2016 年安徽高校物联网应用创新大赛

作品简介

作品名称: _____

电子邮箱: _____

提交学校: _____

参赛学生: _____

指导老师: _____

填写说明

1. 所有参赛项目必须为一个基本完整的设计。参赛作品简介旨在能够清晰准确地阐述（或图示）该参赛队的参赛项目（或方案）。
2. 参赛作品简介采用A4纸撰写。除标题外，所有内容必需为宋体、小四号字、1.5倍行距。
3. 参赛作品简介不超过6页A4纸。
4. 参赛作品简介模板里已经列的内容仅供参考，作者也可以多加内容。
5. 为保证网评的公平、公正，作品简介中应避免出现作者所在学校、院系和指导教师等泄露身份的信息。

摘要

一. 概述

二. 设计与实现

三. 测试与分析

四. 应用前景分析

五. 创新点总结

六. 未来工作

附件 4

2016 年安徽高校物联网应用创新大赛

作品报告

作品名称: _____

电子邮箱: _____

提交学校: _____

参赛学生: _____

指导老师: _____

填写说明

1. 所有参赛项目必须为一个基本完整的设计。作品报告书旨在能够清晰准确地阐述（或图示）该参赛队的参赛项目（或方案）。
2. 作品报告采用A4纸撰写。除标题外，所有内容必需为宋体、小四号字、1.5倍行距。
3. 作品报告中各项目说明文字部分仅供参考，作品报告书撰写完毕后，请删除所有说明文字。（本页不删除）
4. 作品报告模板里已经列的内容仅供参考，作者可以在此基础上增加内容或对文档结构进行微调。
5. 为保证网评的公平、公正，作品报告中应避免出现作者所在学校、院系和指导教师等泄露身份的信息，否则视为作弊，提交作品无效。

目 录

摘要.....	4
第一章 作品概述.....	4
第二章 作品设计与实现.....	4
第三章 作品测试与分析.....	4
第四章 创新性说明.....	4
第五章 总结.....	4
参考文献.....	4

摘要

(请简要说明创作本作品之动机、功能、特性、创新处、实用性)

第一章 作品概述

(建议包括：背景分析、相关工作、特色描述及应用前景分析等)

第二章 作品设计与实现

(建议包括系统方案、实现原理、硬件框图、软件流程、软件代码、功能、指标等)

第三章 作品测试与分析

(建议包括测试方案、测试环境搭建、测试设备、测试数据、结果分析等其中的一项或几项)

第四章 创新性说明

(本部分内容主要说明作品的创新性)

第五章 总结

参考文献

[1] 李剑. 一种入侵检测技术. 通信学报[J], 2008, 32(1): 25-28. (例子)